

## Anleitung zum Kleben der Kontaktmatrix:

K 80-10518

Schalten Sie zuerst Ihren Dartautomaten aus.

Ziehen Sie den Stecker der alten Matrix von der Platine oder dem Kabel ab.

Entfernen Sie das Holzbrett mit der defekten Matrix aus dem Gerät, welches mit 4 Flügelmuttern befestigt ist.

Legen Sie das Holzbrett mit der alten Matrix auf eine ebene glatte Fläche.

Oder:

Klappen Sie die Segmente herunter, welche mit 2 Klapphaken befestigt sind.

Bitte die defekte **alte Matrix nicht** vom Holzbrett **entfernen**.

Reinigen Sie **ohne Lösungsmittel** die alte Kontaktmatrix von den verbleibenden schwarzen Gummiflecken.

**Befestigen Sie die neue Matrix mittig!**

Ziehen Sie die rückseitige braune Schutzfolie ab und kleben die Matrix mittig auf die alte gereinigte Matrix auf.

Bauen Sie die Matrix mit dem Holzbrett wieder ins Gerät ein.

Wenn Sie die Matrix versehentlich schräg montiert haben, lässt sich die Matrix wieder ohne Probleme innerhalb weniger Minuten abziehen.

Daher nach Einbau der Matrix bitte sofort Probe spielen.

Den Stecker der Matrix **vorsichtig gleichzeitig mit beiden Händen aufstecken**.

Falls Sie zu einem späteren Zeitpunkt die Matrix wieder aus dem Gerät entfernen möchten:

**Bitte immer nur an den schwarzen Steckern ziehen – niemals am grünen Flachbandkabel!**

Fehler, welche durch ziehen am Flachbandkabel entstehen, fallen nicht unter die Garantie.

Bei einer Reklamation sind vor entfernen der aufgeklebten Matrix Fotos zu machen.